

**SOCIETÀ**

# Riflettori puntati sul tema dell'acqua

*Nato dalla fantasia di Leopoldo Corinti, dedicato alla sua famiglia.*

di **Redazione**

26/01/2023

1

**A Trevi una due giorni di incontri e relazioni per condividere le conoscenze relative alla gestione sostenibile della risorsa idrica.**



**Pietro Coricelli**  
1939

**La GRANDE FAMIGLIA degli OLI** 

[www.coricelli.com](http://www.coricelli.com)

Il Comune di Trevi, il Consorzio Bonificazione Umbra e la Valle Umbra servizi, con il contributo scientifico del Prof. Lucio Ubertini, hanno organizzato il 26-27 gennaio 2023 la "3° Conferenza internazionale Giuseppe Zamberletti, Acqua e Società – Scienza Arte Mestiere", presso il complesso museale San Francesco a Trevi.



Zamberletti e di Filippo Arredi, cittadino trevano, che hanno lasciato un patrimonio di conoscenze sul tema dell'acqua riconosciute in Italia e nel mondo.

A conclusione della prima giornata di lavori i sindaci del Comune di Trevi e del Comune di Erice, sede del famoso Centro di cultura scientifica "Ettore Majorana", hanno condiviso un accordo per promuovere congiuntamente azioni concrete, ad altissimo livello scientifico, culturale e con valenza internazionale, per l'avanzamento delle conoscenze sulla gestione sostenibile della risorsa idrica.

A portare il saluto ai convegnisti, oltre al Sindaco di Trevi Bernardino Sperandio saranno il Presidente del Consorzio della Bonificazione Umbra e Presidente di Anbi umbra Paolo Montioni e l'assessore Morroni.

Tra le relazioni invitate quelle del Direttore Generale di VUS S.p.A Marco Ranieri e dell Direttore Generale del Consorzio della Bonificazione Umbra Candia Marcucci che porteranno l'esperienza dei rispettivi Enti sul tema della gestione del bene acqua. A chiudere i lavori, dopo il dibattito con il mondo accademico e i rappresentanti degli enti e delle aziende di servizio pubblico, interverrà la presidente della Giunta regionale Donatella Tesei.



Riparazione e vendita pneumatici

Spoletto - Loc. Petrognano

0743.56327 337.645200

